

# **ARCHICAD**

Lo que Necesitas saber sobre el BIM en Arhcad

---

## ÍNDICE

1. Presentación del concepto BIM.....	3
2. Inicio .....	3
3. Navegación y Zoom .....	3
4. 2D .....	3
5. Capas .....	4
6. Plumas .....	4
7. Definiciones de Pisos .....	4
8. Trazar y Referenciar.....	4
9. Terreno (Malla).....	4
10. Forjado .....	4
11. Muros .....	5
12. Atajos de dibujo.....	5
13. Vigas y Pilares .....	5
14. Puertas y Ventanas.....	5
15. Zonas .....	5
16. Rampa y Cimentación.....	5
17. Escalera.....	6
18. Objetos .....	6
19. Cubierta .....	6
20. Acotación.....	6
21. Navegador .....	6
22. Sección.....	6
23. Humanización simple de alzado .....	7
24. Render .....	7
25. Planos .....	7
26. Listas.....	7
27. Listados y Esquemas.....	7

**CURSO: LO QUE NECESITAS SABER SOBRE EL BIM EN ARCHICAD****1. Presentación del concepto BIM**

- 1) ¿Qué es BIM?
- 2) ¿Qué es Graphisoft?
- 3) Perspectivas del BIM en España
- 4) OPEN BIM

**2. Inicio**

- 5) Abrir archivos
- 6) Seleccionar template
- 7) Explicación General del Espacio de Trabajo
  - Menus
  - Barra de Herramientas
  - Cuadro de Información
  - Navegador
  - Paleta de Herramientas
- 8) Edición de las Unidades de Trabajo
- 9) Rellenar las informaciones básicas del proyecto
- 10) Importar archivo DWG para hoja de trabajo
- 11) Dibujo
- 12) Xref

**3. Navegación y Zoom**

- 13) Zoom rectangular
- 14) Zoom con ratón
- 15) Scroll
- 16) Zoom con rueda central del ratón
- 17) Centralizar
- 18) Cambiar para perspectiva
- 19) Navegar y Explorar
- 20) Morph - Forma (breve explicación)

**4. 2D**

- 21) Líneas, polilíneas, círculos y tramas
- 22) Dibujar utilizando las líneas guías, puntos de coacción y guías de coacción
- 23) Modificadores de las tramas y líneas:
  - Varita mágica
  - Arrastrar por punto caliente

- Sustraer rectángulo
- Multiplicar
- Distribuir
- Alinear

24) Consolidar tramas

25) Consolidar delineado

26) Atajos: CTRL + D, + E, + M, + U, + K.

## 5. Capas

27) Grupo de Capas

28) Crear nueva capa (Terreno oculto)

## 6. Plumas

29) Grupo de plumas determinadas

30) Nomenclatura; Color; Espesor

31) Explicar organización

## 7. Definiciones de Pisos

32) Generar 4 pisos (cimentación, sótano, 1º pav. y cobertura)

33) Editar alturas

## 8. Trazar y Referenciar

34) Referencia de la hoja de trabajo

35) Cambiar opciones del trazar

## 9. Terreno (Malla)

36) Proyectar curvas de nivel con trazar

37) Modelar una Malla y editar sus propiedades en el cuadro de definiciones

38) Cambiar la trama de envolvente

39) Añadir las curvas de nivel con la varita mágica

40) Levantar las curvas de nivel

## 10. Forjado

41) Cuadro de definiciones

42) Insertar su altura, material, espesor, líneas y capa.

43) Suscribir superficie en modelo

44) Dibujarlo con sustracción, adición y varita mágica

45) Recortar terreno con el forjado (operación de elementos sólidos)

46) Cambiar trama de envolvente para imagen

## 11. Muros

47) Atributos del elemento: Sistema de encadenamiento de los atributos: Líneas + Tramas + Superficies > Material de construcción > Compuestos

- Generar nueva trama
- Generar nueva superficie desde el catálogo de sup.
- Generar nuevo material de construcción
- Generar 2 nuevos compuestos (muro exterior y muro interior)
- Diferenciar estructura básica, compuesta y perfil complejo.

48) Dibujar muros exteriores después de editar sus propiedades (altura, tipos de compuestos, inserción, líneas, capa)

49) Entender la línea de referencia de los muros al dibujarlos

## 12. Atajos de dibujo

50) Dibujar muros internos explicando los métodos geométricos

51) Utilizar guías de coacción

52) Simetría

53) Rotación

54) Arrastrar

55) Arrastrar y copiar (shift)

56) Interseccionar, Dividir y Recortar muros.

## 13. Vigas y Pilares

57) Rápida demostración de dibujo de estructura con el sistema de red.

58) Posicionamiento de los pilares de la planta baja.

## 14. Puertas y Ventanas

59) Insertar definiciones generales y posicionar carpintería

60) Ajustar parámetros de carpintería

61) Modificar parámetros de carpintería por medio del absorber e inyectar parámetros

62) Crear un favorito.

## 15. Zonas

63) Cambiar nombre y color

64) Acrecentar área y altura a la etiqueta

65) Preparar un sello para 1:100 y otro para 1:50

## 16. Rampa y Cimentación

66) Herramienta cubierta

67) Cimentación

## **17. Escalera**

68) Insertar parámetros para hacer una escalera con acabado y barandilla.

69) Ajustar conexión con los forjados

70) Añadir acabados a los forjados (nuevo compuesto)

71) Editar Barandilla

72) Ajustar la representación 2D de la escalera

73) Explicar las opciones de Vista en Planta

## **18. Objetos**

74) Distribuir mobiliario

75) Editar elementos en 3D por medio del Marco o mostrar selección

76) Seleccionar elementos por conjuntos de criterios

77) Enseñar otros tipos de objetos (humanización, símbolos, etc.)

78) Buscar objeto en BIM Components/ Trimble Warehouse

## **19. Cubierta**

## **20. Acotación**

79) Acotación manual

80) Añadir puntos a una cota existente

81) Editar parámetros de acotación

82) Acotación automática

83) Insertar etiquetas de clasificación y propiedades

84) Insertar etiqueta de listado de capas

## **21. Navegador**

85) Entender la diferencia entre Mapa de Proyecto, Mapa de Vistas, Libro de Planos y Publicador

86) Generar 2 plantas iguales con vistas distintas

87) Generar nuevas carpetas asociadas a definiciones de vistas

88) Entender cómo acceder y cambiar los 7 parámetros "fundamentales" de los atributos del elemento

## **22. Sección**

89) Dibujar líneas de sección

90) Cambiar parámetros de sección, límite de visualización, parámetros de visualización, niveles de piso, etc.

91) Repetir el proceso en alzado

**23. Humanización simple de alzado**

92) Añadir Personas y Árboles 2D

93) Personas y Árboles 3D

94) Añadir detalles en 2D sobre alzados y secciones

95) Hacer un marcador de detalle y entender la herramienta brevemente

**24. Render**

96) Entender el cuadro de diálogo del Render

97) Hacer 1 imagen exterior Diurna

98) Hacer 1 imagen de sección perspectivada con la herramienta marco

99) 1 imagen enseñando apenas los objetos seleccionados

100) 1 imagen con la herramienta sección 3D (explicar filtros de sección 3d)

**25. Planos**

101) Preparar un plano

102) Editar Máster

103) Añadir texto automático con la info. insertada al principio del curso

104) Insertar vistas y dibujos exteriores al proyecto y cambiar vínculo de marcos ya dibujados

**26. Listas**

105) Generar un publicador para impresión y otro para PDF

106) Editar configuraciones de impresión

107) Sacar planos en PDF

**27. Listados y Esquemas**

108) Vista rápida sobre listados y esquemas automáticos, cambiar criterios e insertar en plano

109) Editar objetos por medio del esquema